

### **Das Schiff geht unter**

Alle Kinder bewegen sich im Raum. In der Mitte ist ein kleiner abgegrenzter Bereich (z.B. durch einen Hula-Hopp-Reifen). Das ist der Rettungspunkt. Wenn ein vorher festgelegtes Signal (Glocke, Pfeife, lautes Stopp) ertönt, ruft ein Mitarbeiter „Das Schiff geht unter! – Linker Fuß!“ Jetzt muss jedes Kind so schnell wie möglich mit diesem Körperteil in den Reifen. Wer als letztes drin ist, scheidet aus. In jeder Runde wird ein anderes Körperteil genommen.

### **Bootsralley**

Wer einen Bach in der Nähe hat, kann eine Bootsralley veranstalten. Jedes Kind faltet ein Papierboot und schreibt eine Nummer darauf. Am Startpunkt werden die Boote in den Bach gesetzt und schwimmen gelassen (das sollte ein Mitarbeiter tun). Am Zielpunkt wird geschaut, welches Boot als erstes ankommt. Für dieses Spiel braucht es mindestens zwei Mitarbeitende, die die Kinder gut im Blick haben. Alternativ kann es auch eine Ralley in einem großen Behälter oder Wanne mit Wasser geben. Hier treten 2-3 Kinder gegeneinander an und pusten ihr Boot mit Hilfe eines Trinkhalms von einer Seite zur anderen.